

Todo lo que necesitas en tecnología y productos de cómputo.



[www.mcashop.mx](http://www.mcashop.mx)



### **Manhattan Convertidor PS/2 a USB**

Manhattan Convertidor PS/2 a USB, USB tipo A, PS2, Negro, CE FCC WEEE, 195 mm, 100 g  
SKU: 179027

## Información Técnica

- Marca: **Manhattan**
- Interfaz de host: **USB tipo A**
- Interfaz de salida: **PS2**
- Interno: **No**

## Aspectos destacados

Fácilmente conecta 2 periféricos PS/2 a una conexión USB a través de un solo puerto USB. Las computadoras portátiles modernas generalmente son diseñadas sin puertos PS/2, haciendo el uso de teclados y ratones PS/2 difícil o imposible. El Convertidor PS/2 a USB de Manhattan expande un solo puerto USB 1.1 para conectar y soportar teclados y ratones PS/2. Calidad de fabricación y fácil instalación. Contactos bañados en plata y una construcción robusta que combinados ofrecen un conexión confiable entre una computadora y dispositivos PS/2 para un desempeño libre de problemas y consistente. Es compatible con Windows XP/Vista/7/8.1/10 con instalación "plug-and-play" y "hot-swappability" que ayuda a brindar uso continuo sin inconvenientes ni problemas de dispositivo.

## Especificaciones

### Puertos e Interfaces

Interfaz de host: **USB tipo A**

Interfaz de salida: **PS2**

### Diseño

Interno: **No**

Color del producto: **Negro**

Certificación: **CE FCC WEEE**

### Detalles técnicos

Certificados de cumplimiento: **RoHS**

### Peso y dimensiones

Profundidad: **195 mm**

Peso: **100 g**

### Empaquetado de datos

Cantidad por paquete: **1 pieza(s)**

Manual: **Si**

Tipo de empaque: **Blister**

**Datos de logística**

Código de Sistema de Armonización (SA): **84733020**

**Otras características**

Longitud de cable: **0.15 m**

Sistemas operativos compatibles: **Windows XP/Vista/7/8.1/10**

Link: <https://mcashop.mx/producto/101114/manhattan-convertidor-ps2-a-usb>

Nota importante: Este documento no debe usarse como única referencia para decidir si el producto es el adecuado o confiable para un uso específico.