



Ocelot Gaming IRIS- W1 cámara web 1920 x 1080 Pixeles USB 2.0 Negro

Ocelot Gaming IRIS- W1, 1920 x 1080 Pixeles, Full HD, 60 fps, MJPG, YUV, USB 2.0, Negro

SKU: IRIS- W1

Información Técnica

Marca: Ocelot Gaming

Máxima resolución de video: 1920 x 1080 Pixeles

Tipo de cámara HD: Full HD

Interfaz: USB 2.0

Color del producto: Negro

Flash integrado: Si

Tipo de montaje: Recortar Micrófono incorporado: Si

Aspectos destacados

CÁMARA WEB CON ARO DE LUZ PARA PC

Captura tu mejor ángulo con IRIS-W1, la cámara web para gamers exigentes

IRIS-W1 te ofrece una visión amplia de 77 grados y una resolución Full HD 1080p a 60 fps, para que puedas mostrarte con total claridad y detalle. Gracias a su lente de apertura de f/1.8 y su enfoque automático, siempre estarás enfocado, sin importar los movimientos. Además, sus tres modos de iluminación con aro de luz aseguran que tu presencia siempre sea impactante, sin importar las condiciones de luz. ¡Es hora de destacar como nunca antes!

Ilumina tu juego y domina la pantalla con Ocelot IRIS-W1

La cámara web IRIS-W1 de Ocelot Gaming está diseñada para ofrecerte una calidad de imagen profesional. Con 1080p Full HD y 60 fps, cada detalle de tu streaming se ve nítido y fluido. Su lente con apertura de 1.8 y enfoque automático garantizan una imagen clara y precisa. Además, su aro de luz con tres modos de iluminación permite adaptar tu presencia visual a cualquier ambiente. Lleva tu contenido al siguiente nivel con la cámara que se adapta a ti.

Especificaciones

	peño		

Máxima resolución de video: 1920 x 1080 Pixeles

Velocidad máxima de cuadro: 60 fps

Tipo de cámara HD: Full HD

Formatos de vídeo compatibles: MJPG, YUV

Diseño

Interfaz: USB 2.0

Color del producto: Negro

Tipo de montaje: Recortar

Flash integrado: Si

Peso y dimensiones

Ancho: 110 mm

Profundidad: 90 mm

Altura: 140 mm

Micrófono



Micrófono incorporado: Si		
número de micrófonos: 2		

 $Link: \ https://mcashop.mx/producto/605352/ocelot-gaming-iris-w1-camara-web-1920-x-1080-pixeles-usb-20-neground in the control of the contr$