



H260W-RGB HYLAS WHITE



Una experiencia sonora diferente.

Los pruebas, te los quedas.

Si a las suaves y acolchadas copas del Hylas, le sumas la precisión de audio estéreo, no querrás quitártelos nunca. Los controladores direccionales de neodimio ofrecen una nitidez de sonido única, que se complementa perfectamente con su avanzado aislamiento de ruido pasivo. Prepárate para escuchar cada detalle: el fuego enemigo, los pasos de tu oponente, ¡todo lo que necesitas para ganar!

Lleva el color a todas partes.

El Hylas es un auricular super completo: viene equipado con retroiluminación RGB y control de volumen integrado. Podrás conectarlos a tu Xbox One, Nintendo Switch, PlayStation, PS4, PS5, MAC, PC o portátil. Disfruta de una gran calidad de sonido y comparte toda su belleza donde quieras, y cuando quieras.

Sólo te oirán a tí.



Un auricular 100% optimizado para que tu voz sea siempre la protagonista: cuenta con micrófono omnidireccional, fijo y flexible, con tecnología de cancelación de ruido y eco.

Ficha técnica:

- **Tipo de salida:** Stereo.
- **Tipo de copa:** Circumaurales (este tipo de auriculares se coloca rodeando completamente la oreja). Tacto suave.
- **Material Diadema:** Plástica, almohadilla de tela sintética de tela suave y duradera.
- **Vibración:** No.
- **Frecuencia de Respuesta:** 20 - 20k Hz
- **Impedancia:** 16 Ohm.
- **Diámetro del diafragma:** 50 mm con imanes de neodimio.
- **Sensibilidad:** 110 dB
- **Retroiluminación:** Si, retroiluminado RGB.
- **Tipo de cable:** 2 m. mallado en tela de alta resistencia.
- **Conectores:** 3.5 mm. enchapados en oro para audio y micrófono + USB para alimentar retroiluminación.
- **Peso:** 295 grs.
- **Software:** No.
- **Impedancia:** 2.2k Ohm
- **Sensibilidad:** -38 dB +/-3 dB
- **Tipo de micrófono y captación:** Omnidireccional, fijo y flexible.
- **Extras:** Control de volumen en auriculares, Iluminación RGB en copas de auricular.
- **Contenido de la caja:** auriculares, manual, adaptador 2x1 auriculares y micrófono, sticker Redragon.

